FOR YOU

*2119200010

Lire 15.000
n. 15

FOR YOU AMIGA

GAMES

ASTROCHASE

Grande avventura tridimensionale nello spazio

AMILOYD

Imprevedibile gioco d'azione: come sarà il finale?

UTILITIES

TRACK MASTER

Attenzione: copiatore e antivirus in un unico programma

IMPLODER 4.0

Come generare spazio compattando tutti i files



CD-ROM 2°PARTE: ISTRUZIONI PER IL MONTAGGIO E IL FUNZIONAMENTO

A-MAX 2.0 PLUS

LA GRANDE EMULAZIONE DI MACINTOSH PER AMIGA

128 MB MAGNETO

IL "COMPACT-DRIVE": L'AGGIUNTA NECESSARIA PER GRANDI PRESTAZIONI

SOFTWARE ALLEGATO

15 AMIGA
FOR YOU Casa Editrice G.P. System S.r.l Milano Autorizzazione del Tribunale di Milano n.176 del 10.03.90 - Anno 3 - For You n. 15 - L. 15.000 - Mensile d'informatica 2° Semestre 1992

SYSTEMPC

£. 15.000

NEL SOFTWARE DI QUESTO NUMERO:

WINDOWS

VIDEOGIOCHI:

CHECKERS
Il piacevole gioco da tavolo

PIPE
Come fare un tubo tutto il giorno

STARFIELD
Un universo da esplorare

WARHEADS
Guerra Nucleare!!...

GRAFICA ED UTILITA':

BIORHYTHM
Verifica rapidamente le condizioni psicofisiche

USAMAP
Utile mappa per le vacanze negli STATES

WUNA
Utilissimo compattatore e decompattatore di files

!

Dos 5.0 + Windows
Problemi, Soluzioni e Configurazioni

"BACK IT UP" per Windows
Nuova formula di Backup

Norton Desktop per il DOS
Il meglio per il DOS; prossimamente soluzioni anche per Windows

Contiene disco programmi per IBM e compatibili

n22

SYSTEMPC Casa editrice G.P. System S.r.l. Milano Autorizzazione del tribunale di Milano n° 287 del 14.04.88 Anno 4 System PC n° 22 Mensile d'Informatica 1° Semestre 1993

FOR YOU

Per Amiga

For You Per AMIGA

Casa Editrice G.P.System S.r.l.
Via Gianferrari n.5 Milano

Direttore Responsabile
Riccardo Mazzoni

Hanno Collaborato
Lodovico Benvenuto
Loretta Cordara
Giorgio Fortolani
Fabio Ceriani
Daniele Paccaloni
Claudio Micheli
Giacomo Tebaldini
Lucia Tiraboschi
Lorenzo Ventura
Marcello Visani

Grafica e Impaginazione
Marco De Meis

Redazione e Direzione
Via Voghera n.16 - 20144- MI
Tel. 02/837.68.67
Fax 02/837.60.59

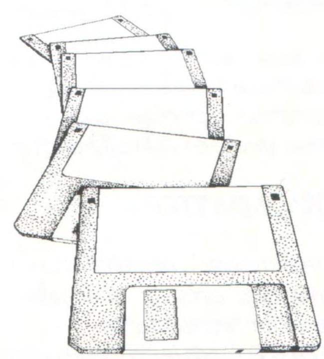
Fotografia
Oscar Scalambra

Stampa
Arti Grafiche Passoni S.r.l.
Via Monti Sabini n.11
Milano

Distribuzione per l'Italia
Euro distri press
Via Fantoli n. 21/7 Milano

Sommario

For You
Periodico mensile, una copia £. 15.000.



Arretrati
Il prezzo di copertina più spese postali.

Descrizione Programmi

ASTROCHASE

Per iniziare il progamma, premere il Pulsante sinistro del mouse.
Lo scopo del gioco consiste nel distruggere un certo numero di alieni entro un determinato limite di tempo che varia da livello a livello.
A questo scopo viene utilizzato il mouse, che permette di ruotare l'astronave intorno al suo asse mentre il pulsante sinistro viene utilizzato per sparare il "siluro fotonico".
Se si tiene premuto il pulsante destro del mouse mentre lo stesso viene mosso in alto e in basso, l'astronave cambia la sua dimensione.
Ciò, se da un lato offre una maggiore visione dell'area di gioco, dall'altro rende più ristretto il campo di fuoco. Il numero degli alieni è indicato dal numero posto alla destra della scritta "LEFT" mentre il tempo rimasto viene evidenziato dalla label "TIME". Il gioco ha termine qualora il giocatore non riesca a distruggere il numero di alieni richiesto nel tempo prestabilito..

AMILOYD

In questo simpatico gioco dovrete abbattere tutto il muro composto di mattoni, colpendoli uno a uno per poter passare al livello successivo !

TRACKMASTER

Trackmaster è un utilissimo copiatore antivirus, ecco la descrizione della sua interfaccia utente:
***START**: Avvia la procedura di copy da DF0: a DF1: se in presenza del secondo drive, altrimenti da DF0: a DF0: con la caratteristica di effettuare la copia in soli TRE passaggi, inoltre in ambedue i casi di copia il programma effettua un controllo sul BOOTBLOCK per vedere se vi sia installato un DOSBOOT pena la segnalazione di allarme sul BOOT.*
Inoltre vi è la possibilità di reinstallare il BOOT durante la copia del disco.
***ABORT**: Interrompe l'esecuzione delle funzioni START e CHECK.*
***CHECK**: Effettua un controllo sul disco SORGENTE (DF0:) riportando lo stato di ogni traccia nelle apposite caselle sotto forma di numero.*
Ogni numero rappresenta un errore tranne lo 0, questi errori vengono spiegati tramite la funzione ERRORS.
***VIRUS**: Testa il BOOTBLOCK, in caso che il BOOT non sia di tipo DOS apparirà la segnalazione di allarme.*
***NB**: Non è detto che il BOOT sia proprio un VIRUS, infatti potrebbe essere anche un DEMO BOOT la cui eliminazione potrebbe anche compromettere la funzionalità del disco, perciò conviene prima di attivare la funzione INSTALL resettare il computer e inserire il disco da copiare se al momento del BOOT di sistema appare un DEMO allora non c'è da preoccuparsi, viceversa se al momento del BOOT non appare niente tranne la finestra CLI allora vi è una probabilità MOLTO ALTA che sul BOOT vi sia installato un VIRUS.*
***NAME**: Riporta il nome del disco. Veramente utile per vedere se il disco è in formato DOS standard.*
<u>Attenzione:</u> Se un disco contiene un videogioco, potrebbe proporre un boot diverso da quello standard.
***EXAMINE**: Questa funzione legge dal sorgente il primo settore del BOOT e lo riporta sul display in forma ASCII, può tornare utile per una valutazione del BOOT in caso di allarme.*
INSTALL: Installa un DOSBOOT sul disco (DF0:).
ABOUT: Note del programmatore.



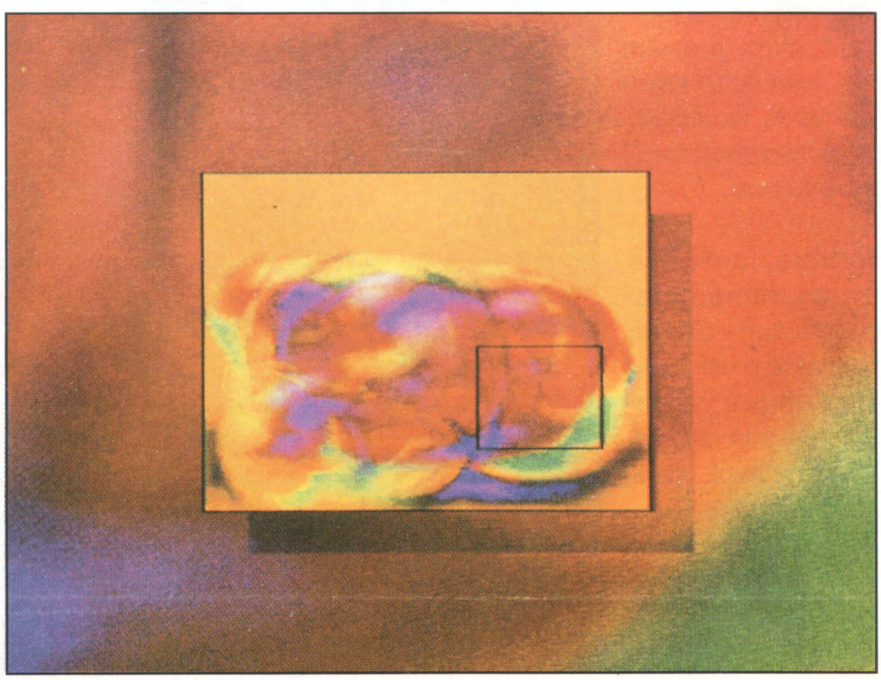
IMPLODER v4.0

Questo potente programma permette di compattare files in modo da risparmiare prezioso spazio sia sui vostri floppy disk che sull'hard disk.
Un file compattato con Imploder rimane sempre eseguibile, e richiamandolo da CLI si decompatterà automaticamente (durante il processo di decompattamento si possono notare le classiche righe colorate sullo schermo).
Ovviamente non è possibile compattare 2 volte uno stesso file, anche se esso è stato compattato con un altro programma diverso da IMPLODER (il risultato sarebbe controproducente).
Una volta caricato Imploder, cliccate sui titoli di presentazione e poi sul gadget START: apparirà il requester che vi permette di scegliere il file da compattare; dopo avere selezionato il file da elaborare cliccate su LOAD. Imploder vi avvertirà nel caso il file non sia compattabile, altrimenti procederà con l'elaborazione e mostrerà un menu con il quale potete scegliere il livello di compattazione (da 1 a 8), valori alti producono files più compatti ma naturalmente richiedono più tempo di elaborazione da parte dell'IMPLODER.
Anche il gadget "LIBRARY" è importante; se è attivato i files potranno essere decompattati solo con la libreria "explode. library" che quindi dovrete avere nella directory Libs.
Se avete floppy disks e non un Hard Disk, vi consiglio di disattivare questa opzione in maniera da poter produrre files che siano completamente autonomi!
Quando siete pronti cliccate sul gadget "CONTINUE".
Finita la compattazione apparirà il requester che vi permette di salvare il nuovo file compattato.

A-Max 2.0 Plus

I più attenti utenti Amiga ricorderanno sicuramente la prima emulazione di Macintosh apparsa per il sistema della Commodore, la celebre A-Max che trasformava uno schermo Amiga in uno identico allo standard Mac.
Gli unici problemi derivanti dalla compatibilità, se escludiamo l'impossibilità di far girare alcuni software, consistevano in una leggera, ma fastidiosa vibrazione dello schermo con relativi problemi di mal di testa, ed in una scarsa velocità di lavoro: ad esempio, utilizzare un word processor in ambiente Macintosh era sì possibile, ma comportava perlomeno il caricamento di tre o quattro dischetti (fra data disk, disco sistema, programma di scrittura e disco di salvataggio), oltre naturalmente alla lentezza delle operazioni di caricamento, salvataggio e battitura sulla tastiera.
Ovviamente i movimenti del cursore sono molto più lenti di qualunque altro text-editor per Amiga).
Con l'uscita della versione aggiornata, finalmente questi difetti sono scomparsi, dato che A-Max 2.0 Plus svolge esattamente le stesse funzioni di un discosistema per Macintosh, con la non trascurabile differenza che le stesse operazioni vengono effettuate alla medesima velocità, se non addirittura ancora più velocemente, su sistemi Amiga 2000 e 3000.
La compatibilità con il software Macintosh è pressochè totale, poichè questo nuovo programma supporta perfettamente anche l' aspetto sonoro, la stampa, i modem, il MIDI, ogni genere di schermo e hard-drive, i sistemi in rete AppleTalk. Inoltre, la novità più interessante è costituita da un drive Amiga che può leggere qualunque tipo di disco Macintosh. Il programma è destinato ad un' utenza piuttosto ampia, in quanto i requisiti minimi per farlo girare sono i seguenti:

- 1MB di memoria RAM
- 128K ROM di Macintosh
- Mac Os
- gira su A1000 con l'espansione Zorro
- il software è installabile su hard disk
- è compatibile con la versione 2.0
- i sistemi raccomandati superano i 2MB di RAM con hard disk
- supporta ogni tipo di drive Amiga (interno, esterno e ad alta densità)
- consente il trasferimento di files fra i due formati (Amiga DOS e System 7.0)
- grazie al sistema 7.0 è possibile lavorare in ambiente Macintosh multitasking
- è perfettamente compatibile con programmi quali MultiFinder (Apple), Microsoft Word, PageMaker (Aldus), SuperPaint (Silicon Beach Software), PC Tools per Mac (Central



Point Software), Microphone (Software Ventures), MacDraw (Claris), HyperCard (Apple), Excel (Microsoft), Professional Composer (Mark for the Unicorn) e moltissimi altri.

- gira con le versioni 6 e 7 del System Macintosh

- compatibilità assoluta con le porte seriali e parallele di Amiga, nonchè con i modem dello stesso sistema

- analoga compatibilità assoluta sia con stampanti Epson, sia con stampanti e modem Macintosh

La semplicità di funzionamento è un'altra caratteristica tipica di A-Max 2.0 Plus: una volta che avete selezionato le porte attraverso la start-up sequence del programma, tutte le opzioni previste dal pacchetto naturalmente risulteranno subito trasparenti ed intuitive.

Potrete familiarizzare immediatamente con i classici font Mac e utilizzare qualunque stampante con prestazioni notevoli, quali quelle che si possono ottenere con la costosa Apple Image-Writer.
Se A-Max 2.0 Plus è molto intuitivo, altrettanto semplice è la sua installazione sulla startup sequence di Amiga: potrete configurare senza problemi il modo video, le dimensioni dello schermo (compresi gli schermi con lo scrolling virtuale), la capacità di memoria del vostro sistema, selezionare sia le porte seriali che parallele e gli hard drives che desiderate utilizzare.
Merita poi un'attenzione particolare il supporto Macintosh 128K di ROM, necessario per far girare A-Max 2.0 Plus sul vostro Amiga, nonchè il sistema operativo Apple, entrambi disponibili nei negozi specializzati.

Il pacchetto proposto è una combinazione hardware + software che utilizza ogni slot Zorro a 100 pin e si collega al connettore per il floppy disk.
L'intera procedura richiede meno di 20 minuti e può essere facilmente eseguita anche da utilizzatori poco esperti.
Dovendo trarre una conclusione, non possiamo che ribadire quanto detto di positivo finora: A-Max 2.0 Plus è molto più di un'emulazione di Macintosh su Amiga, è una soluzione elegante, pratica e professionale per problemi e lavori che un utente Amiga preferisce effettuare in ambiente Macintosh: potrete sfruttarne completamente tutte le caratteristiche e prestazioni, ottimizzando il vostro lavoro in modo semplice e senza grosse difficoltà.

Claudio Micheli



COME SI INSTALLA IL CD-ROM SU AMIGA

Parte seconda

Come vi avevamo annunciato sul numero precedente, questo mese portiamo a termine il discorso relativo al CDTV Amiga, che sta prendendo piede anche qui in Italia e che interessa numerosi lettori.

Dopo aver descritto le caratteristiche fondamentali del sistema, ci occuperemo dell' assemblaggio del CD-ROM, mentre nella parte conclusiva dell'articolo esamineremo una serie di concezioni errate che hanno etichettato questo sistema, inducendo confusione fra gli utenti, che possono essere stati scoraggiati dall'acquisto.

INSTALLAZIONE DEL SISTEMA

Un sistema CD-ROM può essere montato facilmente e l'operazione non richiede maggiore impegno dell'installazione di un hard disk.

Proprio perchè oggigiorno i drives CD-ROM sono diventati parti del computer d'uso corrente, non sarà difficile trovare i pezzi giusti che siano compatibili con un Amiga.

Comprando i singoli componenti da diversi produttori sarete in grado di assemblare un sistema superiore e spesso riuscirete a spendere di meno.

Sebbene in alcuni casi l'entità del risparmio appena menzionata non sia molto grande, la configurazione eseguita non limiterà la possibilità di aggiungere più di una periferica SCSI al sistema.

Sono disponibili apparecchi che possono contenere uno, due o quattro CD da 5,25 pollici.

In aggiunta al drive CD-ROM potrete installare altre periferiche SCSI quali un hard drive, un drive rimovibile come ad esempio SyQuest, un tape drive per i backup o un drive magneto-ottico per immagazzinare immagini.

Ricordatevi comunque, che nella scelta d'acquisto di un CD-ROM, dovrete considerare tutte le caratteristiche extra che sono offerte nei drives attuali.

Esempio:

- Il drive include, compresi nel prezzo, anche i cavi di cui avrete bisogno?
- Il drive è dotato di un led o di un segnale luminoso che lampeggi mentre vengono letti i dati?
- Ha una lente autopulente per il raggio laser che legge il disco?

La maggior parte dei drives usa dei "caddies", contenitori che hanno lo scopo di conservare ciascun disco prima che esso venga utilizzato.

Ricordatevi di acquistare alcuni di questi articoli, che si riveleranno particolarmente utili per conservare meglio i dischi maggiormente utilizzati. La maggior parte dei CD-ROM sono utilizzabili anche per i CD audio ed alcuni "data" discs includono pezzi musicali che si possono sentire sotto il controllo del computer.

Molti drivers includono un Workbench che funziona come il pannello frontale del vostro lettore di CD; inoltre molti altri drives hanno anche il controllo del volume sul pannello centrale, uno spinotto per le cuffie e un retro pannello con una presa phono RCA.

Molti possessori di CD-ROM scoprono di passare più tempo ad ascoltare dischi audio che non a leggere i data discs.

Alcuni produttori si sono accorti di questo fatto, e perciò hanno incluso nelle loro offerte maggiori dispositivi per il controllo audio, compreso il telecomando a raggi infrarossi.

LAVORANDO CON SCSI

E' possibile che qualche volta si possano incontrare alcune difficoltà usando un adattatore SCSI per collegare al vostro sistema un drive CD-ROM.

Di seguito elencheremo alcuni punti da tenere sempre a mente e che riguardano in modo particolare l'uso dei cavi SCSI e l'ID SCSI. Quando si installa un drive CD-ROM bisogna regolare lo SCSI ID del drive. Ogni periferica SCSI ha un ID, un numero da 1 a 7 (Il bus SCSI può supportare solo fino a otto periferiche).

Il controller occupa nel vostro Amiga uno di questi ID, di solito l'ID 7.

Se avete già installato un hard drive SCSI probabilmente occuperà la posizione SCSI ID 0; quindi

dovrete scegliere tra tutte le posizioni rimanenti ID ancora a disposizione per l'installazione a cui dovrete porre particolare attenzione per una corretta configurazione ed un sicuro funzionamento.

Tutti i CD-ROM hanno un metodo per settare uno SCSI ID.
La maggior parte delle volte l'ID è fissato da dei jumpers mobili posti sopra tre paia di pins, di solito numerati 1, 2 e 4.
L'ID è fissato in codice binario quindi verificate quanto vi proponiamo:

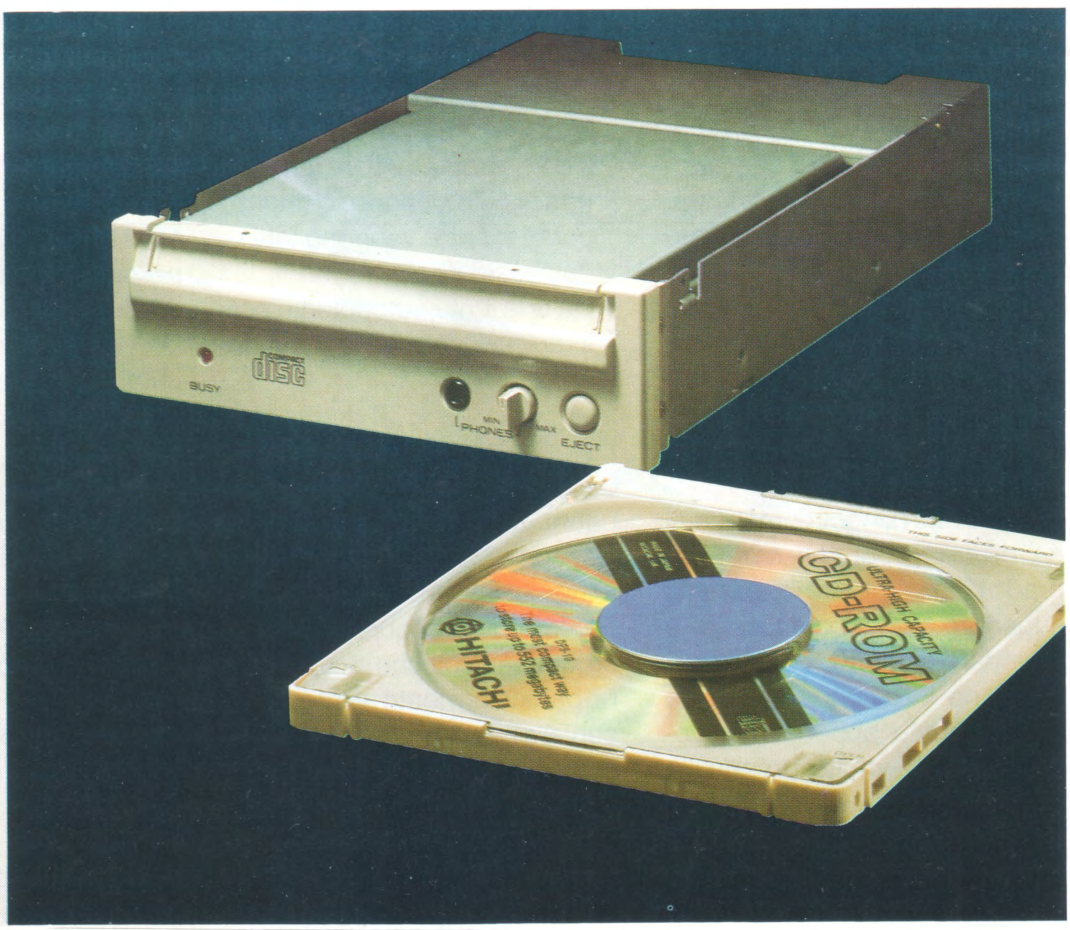
Esempio:

per fissare un ID di 5, ponete un jumper in mezzo ai pins numero 1 e 4 (chiaramente se doveste aver bisogno di fissare un ID che richiede due jumpers ed il vostro drive non è arrivato dotato di pezzi di riserva, dovrete necessariamente procurarvene un altro.

Se per necessità avete bisogno periodicamente di scambiare le vostre periferiche SCSI da un sistema ad un altro, in questo caso l'operazione da effettuare per la variazione dell'ID SCSI può risultare estremamente difficoltosa.
Assicuratevi quindi di conoscere perfettamente il metodo usato dal vostro drive.
La procedura più complicata riguarda lo lo scambio dei jumpers all'interno del case del drive.

Un'altra operazione piuttosto complicata riguarda il fatto che bisogna manipolare una linea di interruttori DIP.

L'uso di uno switch rotatorio è



molto più facile, ma il metodo più semplice di tutti è quello del "push-button", dove viene mostrato in una finestra un piccolo numero che avanza l'ID di un' unità ad ogni pressione del dito.
Lavorando con i cavi SCSI ci si può confondere, perchè sono di tre tipi.
Il primo consiste in una connessione interna al computer fra un adatter card e una periferica interna di tipo SCSI, che usa un nastro da 50 conduttori con due estremità larghe e piatte da 50 fori.
Il secondo tipo è esterno. Lo spigolo posteriore di un adattore SCSI spesso ha un connettore femmina DB25, che ha la stessa forma della porta seriale e parallela nel retro del vostro Amiga. Questo collegamento è compatibile con i cavi Mac SCSI.
Il terzo tipo è un connettore 50-pin Centronics molto largo a forma di grande D molto simile a quelli che si trovano sul retro di alcune stampanti ad aghi.
La maggior parte dei drive esterni CD-ROM hanno, sul retro, due connettori 50-pin per il cavo SCSI.
Per aggiungere una seconda periferica SCSI esterna occorre un cavo Centronics-Centronics. A seconda del vostro adattatore SCSI potrete avere o non avere bisogno di un terminale SCSI. Nonostante il fatto che le specifiche ufficiali SCSI raccomandino un resistore terminale sull'ultima periferica della catena SCSI, potreste verificare anche una soluzione alternativa rimuovendo il terminale che, normalmente, migliora le caratteristiche elettriche del bus SCSI.

EQUIVOCI SUL CD-ROM

Vediamo ora quali sono i più comuni malintesi riguardanti il CD-ROM.
1) Si possono aggiungere o eventualmente cambiare i contenuti di un disco CD-ROM?
Sfortunatamente i dati possono soltanto essere letti da un CD-ROM. Possono contenere megabytes di dati ma non possono essere modificati e non si possono neanche aggiungere files a nessuna delle directories.
2) I drives CD-ROM sono come i drives magneto-ottici?
I drivers magneto-ottici sono molto più costosi dei drive CD-ROM e sono differenti da essi, in quanto possono contenere notevoli quantità di dati che possono essere variati a piacere, come per un floppy disk o un hard disk.
Configurazioni tipiche sono: il formato da 128-megabyte da 3,5 pollici e quello da 600-megabyte su dischi da 5,25 pollici.
3) Si può utilizzare un drive CD-ROM per catturare dei perfetti campioni digitali dalla vostra collezione musicale di compact discs?
No. Sebbene essi utilizzino dei



CDX Chinon CD-ROM external

meccanismi in qualche modo simili, i produttori audio e quelli dei CD-ROM si sono accordati per non rendere possibile la compatibilità.
Sicuramente la maggior parte dei CD-ROM può funzionare in CD audio, infatti potrete indirizzare la musica ad un campionatore e registrarla come un qualsiasi altro suono.
I risultati sono molto buoni grazie al collegamento diretto fra il CD player e il campionatore; e comunque non sono diversi da quelli che otterreste collegando il campionatore con il vostro stereo.
4) Se i drives CD-ROM sono simili ai lettori audio allora costano la stessa cifra?
No, i drives CD-ROM costano di più in quanto sia l'elettronica che i meccanismi devono essere molto più precisi dei lettori audio.
Sia i dischi audio sia i data discs immagazzinano i dati in forma digitale, proprio come un floppy disc. Tutti i compact discs posseggono forme di correzione d'errore proprio per semplificare il funzionamento con supporti dove sono presenti errori provocati da colpi e graffiature.
Immagazzinando i dati originali, il sistema può riparare un certo numero di errori ma se questi sono troppo grandi, alcuni vengono perduti. Un disco audio può sopportare un grande numero di errori prima che il problema si faccia sentire veramente; ma questi stessi tipi di errori sono inaccettabili per le perfette riproduzioni richieste dai computers.
In secondo luogo i lettori audio si limitano a trasmettere in modo lineare i dati alle casse del vostro stereo.
Un drive CD-ROM invece presuppone una logica più complessa per rintracciare e recuperare solamente i dati che vi possono servire.
5) I drives CD-ROM per PC o per Mac costano come quelli per Amiga?
Potreste essere confusi dai prezzi bassi per i drives nel mercato dei PC, ma c'è da dire che nel mondo PC SCSI non è molto popolare.
Al posto dello SCSI, questi drives CD-ROM usano interfacce proprietarie che trasferiscono i dati a una scheda PC custom. Questi costruttori riescono quindi ad offrire dei prezzi minori dato che non hanno bisogno di una piena implementazione SCSI.
Se trovate un drive che utilizza un'interfaccia SCSI ricordatevi che avrete comunque bisogno di acquistare un software di sistema CD-ROM specifico per l'Amiga. Molti distributori di CD-ROM sia per PC che per Mac includono dei dischi prova, però attenzione: se i dati non sono in un formato compatibile con l'Amiga, questi dischi si riveleranno inutilizzabili.
Molto spesso questi dischi richiedono un programma per accedere ai dati del disco, e il programma può essere eseguito solo su PC o su Mac.
Per quanto riguarda il discorso Macintosh, potete utilizzare il vostro drive CD-ROM sotto emulazione Macintosh tramite la A-Max II di Ready Soft's (a questo proposito vi rimandiamo alla recensione di questo pacchetto software a pagina 3).
Ricordatevi comunque che avrete bisogno di uno speciale driver per CD-ROM in ambiente Macintosh e che molto probabilmente che il software è incluso nel prezzo.
Infine c'è da dire che, sebbene il PC non utilizzi normalmente la SCSI per controllare i disk drives, è comunque possibile acquistare sul mercato un adattatore PC SCSI ed assicuratevi inoltre di avere il driver necessario che potrebbe però comportare una spesa supplementare.
Se l'operazione, nel complesso, potrebbe farvi risparmiare, state attenti perchè il software necessario potrebbe essere strutturato in tre diverse parti: un driver SCSI, un driver CD-ROM e la Microsoft CD-ROM Extension, un modo standard di aggiungere i CD-ROMs al MS-DOS.
In definitiva l'installazione potrebbe diventare una vera e propria avventura.

Claudio Micheli

128 MB MAGNETO

I due tipi di drive che presentiamo in questo nuovo numero di SystemPc sono il 21 MB Floptical Drive ed il 128 MB Magneto Optical Drive.

Il 21 MB Floptical Drive viene impiegato nei sistemi A2000, A3000 e con l'adattatore SCSI nel A500 e A1000.

E' di facile installazione e per la compatibilità richiede il controller SCSI.

Il 128MB Magneto Optical Drive ha le medesime caratteristiche del precedente con una grande ed elevata possibilità di immagazzinaggio dati.

Quando la maggior parte dei proprietari di computer sentono la parola "mass storage", pensano automaticamente ad un hard drive.

Il 128 MB Magneto Optical e il 21 MB Floptical drive della Digital Micronics, sono invece qualcosa di più convenzionale.

Entrambi possono incrementare la loro capacità di immagazzinamento proprio aggiungendo dei dischi con nuovi dati.

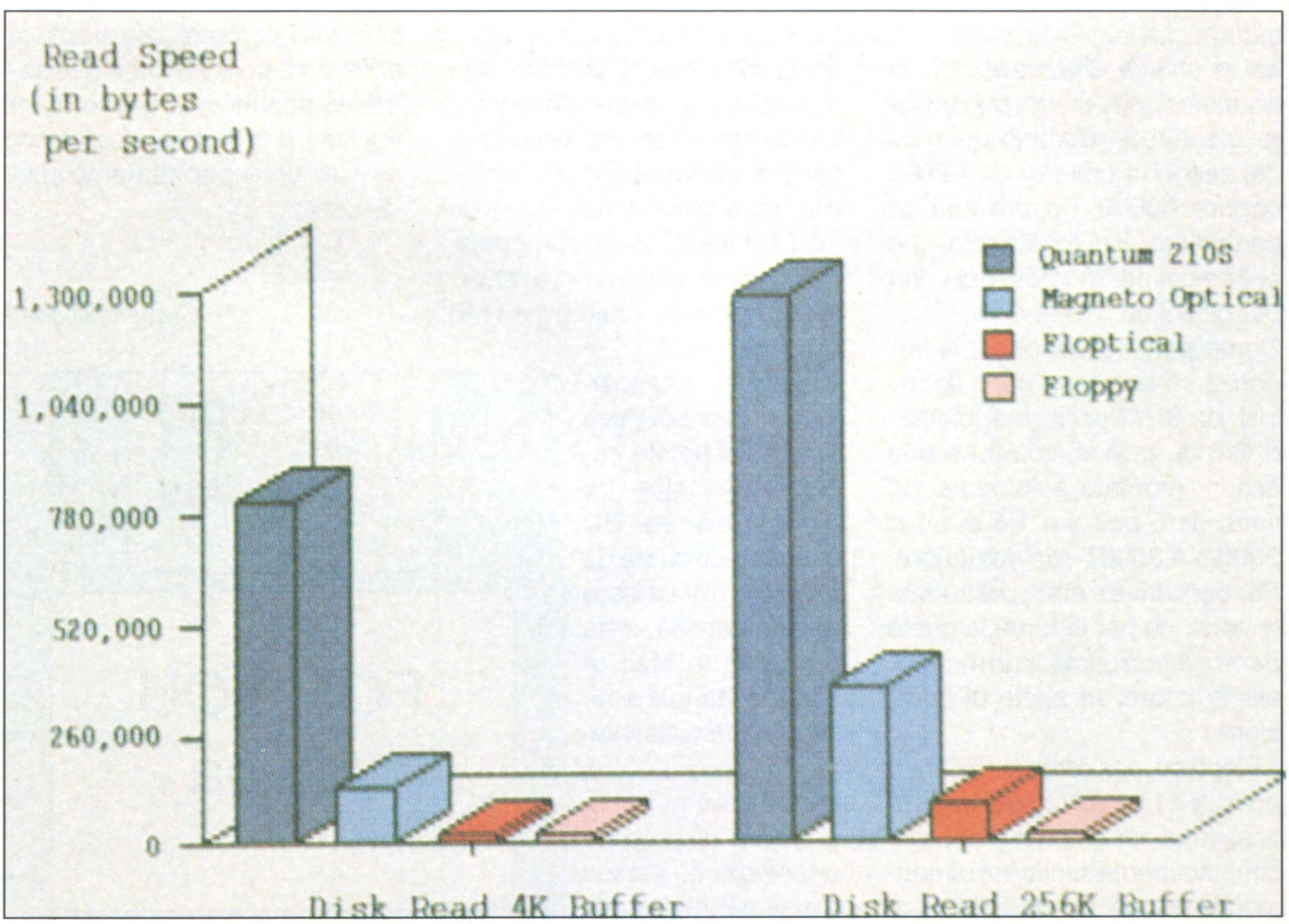
Inoltre, poichè entrambi hanno un'interfaccia standard SCSI, essi possono facilmente essere integrati nei vostri hard-drive SCSI già esistenti.

Il magneto-optical drive è adatto per dischi da 3 pollici e 1/2 e la sua tecnologia è simile sia ai CD-ROM che a quella dei CD a sola lettura su cui possono essere registrati i dati leggibili da un calcolatore.

Per la lettura del disco il drive usufruisce di un pickup a raggio laser.

Come per i CD-ROM ed i WORM drives, è possibile utilizzare i dischi in scrittura e in cancellazione dei files.

La tecnologia attuale laser fa in maniera che questi drives siano



estremamente affidabili, assolutamente silenziosi e solo un pò più cari degli hard-drives convenzionali. La piccola dimensione del disco dati comunque permette di immagazzinare meno dati che un optical disk (128 MB o 121 MB contro 600 MB).

Il Floptical Drive della DMI usa una nuova tecnologia che impacchetta 21 MB di dati (19 MB formattati).

La differenza consiste nel sistema laser, il quale permette un più preciso posizionamento delle testine di lettura e scrittura.

Entrambi i drivers sono disponibili nelle versioni per interno o per esterno. La versione per interno ha le stesse dimensioni di un normale floppy drive e può essere montato in ognuno dei vani del secondo drive di un A2000 oppure A3000, oppure con un particolare kit di montaggio, può anche essere montato nel vano per dischi da 5 1/4 pollici.

Come per l'optical drive, la larghezza è la stessa per il floppy disk da 3 1/2 pollici maggiorato di 3/8 di pollice, cosicchè può essere montato solamente sul vano da 5 pollici e 1/4 di un A 2000 o A 3000T con adattatore.

Per ogni drive è stata collaudata la versione per esterno la quale è completa di custodia in metallo, alimentatore ed alette di aerazione.

Il Floptical per esterno misura 5 pollici x 7 1/2 x 2 1/2, mentre l'optical drive per esterno è approssimativamente simile per dimensioni e forma ad una libbra di pane. Le procedure di installazione sia dell'hardware che del software sono esattamente le stesse adottate per altri SCSI drive ed un interruttore a pulsante rende più facile regolare l'SCSI drive con il numero ID.

Il manuale **Commodore HDToolBox** segnala tutte le istruzioni necessarie per una formattazione a basso livello.

Sebbene non sia menzionato, potrete utilizzare **HDToolBox** anche per altri controlli e dovete formattare il disco prima dell'uso anche se questa indicazione non è riportata nelle funzioni dei dispositivi SCSI. Alcuni adattori SCSI permettono di rimuovere e sostituire i dischi durante una medesima sessione di lavoro.

La documentazione della DMI non indica una delle grandi capacità del floptical drive. Con il sistema di file di Consultron CrossDOS si possono leggere e scrivere normalmente 720 K o 1,44 MB in formato IBM.

Questo fa sì che solamente con un drive Amiga voi potete trasferire dei files tra Amiga ed un PC usando i dischetti da 3 pollici e 1/2 standard ad alta densità, o tra Amiga e un Mac usando naturalmente l'appropriato software.

Sfortunatamente, essendoci un rigido orientamento verso i floppies IBM, il floptical non è in grado di leggere e scrivere con un normale floppy 880K Amiga.

Floptical è in grado di immagazzinare dati 20 volte superiori, e con una velocità variabile da tre a cinque volte quella di un normale floppy. I dischi sono facilmente trasportabili senza richiedere particolari o speciali trattamenti anche se sono soggetti ai tradizionali difetti di superficie.

Poichè l'affidabilità di questi dischi sta via via aumentando ed il prezzo sta diminuendo, il floptical drive dovrebbe diventare una soluzione veramente conveniente, sia per il prezzo che per la capacità dati. Il costo iniziale di optical drive da 3 pollici e 1/2 è decisamente superiore a quello di un floptical, però il rapporto prezzo-prestazioni è decisamente interessante.

Claudio Micheli



FOR YOU

ARRETRATI

Spettabile **G.P.System S.r.l.** Via Voghera n.16 - 20144 Milano, desidero ricevere **Copia arretrata** della rivista **For You** con relativo disco programmi dei seguenti numeri:_________________ al prezzo di £. 15.000 tramite vaglia o assegno bancario + £. 2.000 per spese postali a numero da allegare in contanti o in valori bollati.

Cognome/
Ragione Sociale ____________________ Nome ____________________

Indirizzo ____________________ Tel. ____________________

Città ____________________ Prov. __________Cap.__________

C. F. ____________________ P. IVA ____________________

Accludo ass. bancario ____________________ per rivista + disco
Accludo vaglia postale ____________________ per rivista + disco
Accludo contanti di £. ____________________ per spese postali

Intestato alla: **G.P.System S.r.l. Via Voghera, n. 16 - 20144 Milano**

ATTENZIONE - Qualsiasi richiesta effettuata via fax, soggetta a pagamento in contrassegno, verrà maggiorata in relazione alle spese postali.
IMPORTANTE - Per l'evasione di qualsiasi vostra richiesta ci necessita Codice Fiscale o Partita IVA, inoltre ogni variazione di indirizzo deve essere comunicata immediatamente, in caso contrario la G.P.System S.r.l. non risponde di eventuali disguidi postali.

Data ________________ Firma per accettazione ____________________

FOR YOU N. 1

Applicativo:

Meteo: Previsione Metereologica

Dimostrativo:

C 64 Emulatore: Emulazione del notissimo C64 GAG

Giochi:

Photon: difenditi dai velocissimi nemici extraterrestri

Pool: il mitico biliardo al computer

Savage: labirinto per intraprendenti avventurieri

Dama: tridimensionale!!!

FOR YOU Amiga

Avete perso qualche numero di For You ? Nessun problema! E' possibile richiedere i numeri arretrati senza sovrapprezzo!

FOR YOU N.2

Applicativo:

Cad - Cam: disegnatore tecnico per tutte le applicazioni

Guru Creator: creatore di Windows Guru

Dimostrativo:

Microview: visualizzatore di molecole in 3 dimensioni!

Giochi:

Gioco del 15: grande gioco d'abilità

Sferoids: astrogioco di grandi emozioni

Qubert-3D: fuga...a rilievo!!

FOR YOU N.3

Giochi:

Super Pengo: coloratissimo programma robotico

Marble Madness: gioco di intelligenza

Casinò Royale: computer slot-machine

Utility:

M.- Copier: semplifica le copie dei files

Franktal-Grafic: super grafica frattale

Fileditor: controlla i files mediante un editor

B.B. 33: trasforma il vostro Amiga in una vera calcolatrice

Gag:

Key Gag simula una macchina da scrivere

FOR YOU N. 4

Applicativo:

Virus Buster: identificatore di virus

Demo Maker: creatore di DEMO personale

Blinder: protegge i vostri dischetti

Giochi:

H2O Mania: rompicapo a tessere scorrevoli

Squezzy: un simpatico Blob in fuga

Utility:

Power Backup: per copiare, ecc.

Peek & Poke: trainers dei giochi "Op. Thunderbolt" e "ghouls' n' ghosts"

FOR YOU N. 5

Applicativo:

Boot Generator: crea introduzioni personalizzate (schermate ed effetti)

Disk Copier: copiatore veloce

School Management: voti di classe

Anom: visualizzatore d'immagini

Utility:

Anim 3D: crea e dà animazione a disegni tridimensionali

Test Hardware: per computer e monitor

Giochi:

Mobat: labirinto spaziale

Bombuzal: divertitevi a spostare delle casse

FOR YOU N. 6

Applicativo:

Vector 3D: creatore di oggetti a tre dimensioni

Giochi:

Serpentone: simpatico lombrico da aiutare a sopravvivere

Laserzone: difendete la terra dagli alieni!

Babilonia: un riuscitissimo incrocio tra gioco di strategia e gioco d'azione

Gurk: un innocuo serpentello in difficoltà in un complicato labirinto.

Utility:

Copiris: copiatore ideale per Amiga

FOR YOU N. 7

Gag:

Bang: grande effetto "video-sonoro"

Giochi:

Dama Orientale: il gioco della dama cinese

Dark Caverns: avventuratevi con lo"shuttle" dentro le misteriose caverne spaziali

The Maze: l' impossibile labirinto frontale

Mappy: "Packman" colpisce ancora!

Tubeless: il gioco dell'ingegneria idraulica

Utility:

File Hacker: visiona e modifica i files

Safety Screen: "oscura" il monitor quando non è utilizzato

FOR YOU N. 8

Giochi:

Poker: il grande "videogioco d'azzardo"

Flip Mania: "videoflipper" computerizzato

Soccer 2000: partita di calcio tra robots

Robot: sposta degli elementi su griglia con l'aiuto di un robot

Utility:

Rattlehead: insolita, affascinante e curiosa "fusione" tra il notissimo Packman e una splendida utilty che vi permetterà di copiare i vostri files in maniera veloce, oppure solo quelli selezionati, oppure l'intero dischetto, ecc.

FOR YOU N. 9

Giochi:

Iceball: L'hockey del 2000

Legend: E' richiesta pazienza e abilità

Snaker. Serpentone con grafica ad alta risoluzione

Utility:

Bitplanehaker: Per manipolare la grafica residente in memoria

Exlink: In un'unica soluzione intro più programma

Viruscatcher: I virus non avranno più scampo

FOR YOU N. 10

Giochi:

Astro Base: distruggi gli astrometeoriti!

Lines: rompicapo di grande abilità

The Bandit: una serata a Las Vegas

Utility:

Sanity Copy: copiatore veloce e sicuro per Amiga

Messwriter: multifunzioni

Traslator: traduce i file binari in codici sorgenti

SCplayer: fedele rappresentazione di un lettore di un Compact Disc

FOR YOU N. 11

Giochi:

Ping-Pong: tridimensionale

Camelot: distruggete le navi aliene nemiche

Venus Invaders: la nuova generazione di Space Invaders

Airace 2: duello aereo d'altri tempi

Utility:

Hamlab: converte le immagini SuperVGA di un Personal Computer nel modo HAM di Amiga

FOR YOU N. 12

Giochi:

Girls: "ragazze Space Invaders"

Jumping Jack: il "saltante Jack" in fuga

Utility:

CFX: identifica determinate caratteristiche di un file

SETPIC: permette di "ritagliare e incollare" immagini grafiche

Special:

Speciale FX: per chi ama la buona musica

FOR YOU N.13

Giochi:

Jumper: simpatica rana da salto

Blasteris: eliminate gli elementi che scendono zigzagando in maniera "logica"

Utility:

Freditor: crea disegni per i vostri videogame personalizzati

Crunchmania: "Cruncher" per tutti i files

FOR YOU N.14

Giochi:

Dragons: Sfida all'ultimo colpo!

Campione di Karatè contro il computer

Pork a Pork: Gioco d'azione con una eccezionale grafica

Utility:

Turbo Dos: una validissima alternativa al CLI

Disk Protector: protegge i tuoi dati contro i pirati del software

SUPERPC VERTIGO PLUS 9 Casa Editrice G.P. System S.r.l. Milano Autorizzazione del Tribunale di Milano n° 293 del 17.04.89 - Anno 4 - SuperPC n° 18 - Mensile di Informatica - 1° Semestre 1993 (18)

SUPER PC

VERTIGO PLUS 9

£. 18.000

Speciale Inventario
+ Magazzino
+ Aggiornamento 3

Disponibile la versione Demo per la gestione di:

- Clienti - Fornitori
- Magazzino
- Ordini Clienti
- Ordini Fornitori
- Bollettazione
- Fatturazione
- Statistiche
- Scadenze
- Fatture Fornitori
- Banca
- Cassa
- Mail Merge
- Ricevute B.
- Prima Nota

n18

SUPER PC